

Cet imagier est réservé aux personnes qui ont acheté le livre Biscotte, la rentrée des classes

Il est en vente en format A4 chez PEMF pour 7,99 euros. Son prix correspond au travail de toute une équipe pour réaliser cet ouvrage. Merci de respecter les droits d'auteurs et de propriété.

[www. lepasdelechelle/pemf.fr](http://www.lepasdelechelle/pemf.fr)

Dans chaque livre, vous trouverez 40 pages avec une ou plusieurs histoires de Biscotte, des imagiers en noir et blanc, des chants, des conseils et jeux pédagogiques en vue de développer le langage des élèves.

Une série basée sur le personnage de Biscotte permet de faire progresser syntaxiquement vos élèves et de renforcer leur vocabulaire avec des thèmes en rapport avec le quotidien de l'enfant (préconisations des programmes scolaires)



Règles du jeu de loto par Floriane Bento

Pour s'entraîner à parler, à raconter un moment de l'histoire / Pour s'entraîner à écouter et à comprendre

J'ai imaginé ce jeu pour mes MS.

Se joue à 5 : 3 enfants ont une planche en noir et blanc, 2 enfants ont les cartes images en couleur.

Les planches sont à imprimer sur un papier épais et à glisser dans une pochette plastifiée

→ Les enfants qui ont les cartes images en couleur ne doivent pas les montrer aux autres. Ils jouent chacun leur tour et peuvent s'aider mutuellement. Un des deux raconte ce qu'il voit sur l'image qu'il a piochée. Le deuxième enfant et/ou l'adulte l'aide, remodélise la phrase si besoin.

→ Les enfants qui écoutent doivent retrouver s'ils voient ce moment de l'histoire sur leur planche. Si oui, ils lèvent la main et montre l'image en question.











